JEU à choix multiples : Les roues en Égypte
http://opensign.eu/fr/multiplechoice/60

Classe d'âge : ***8 à 12 ans***

Auteur : ***Média'Pi! www.media-pi.fr***

Compétences :

- ***Savoir expliquer pourquoi les égyptiens n'utilisaient pas de roues dans le sable.***
- ***Savoir choisir la bonne réponse en étant capable d'expliquer son choix.***
- ***Savoir écouter et décider de sa réponse après avoir vu 3 propositions.***

Compétences relatives aux programmes européens :

http://eur-lex.europa.eu/legal-content/FR/TXT/?uri=LEGISSUM%3Ac11090

Vocabulaires spécifiques / mots-clés :
Bateau, roue, idée, invention, sable, rouler, s'embourber.

Courte description de la progression pédagogique/scénario :
Après le visionnage de la vidéo thématique sur « l'Égypte ancienne » , présenter ce jeu à l'enfant qui devra déterminer et expliquer les raisons de son choix.

Ce jeu peut être fait avant le visionnage de la vidéo sur « L'Égypte ancienne » pour découvrir le contexte et comprendre le voyage dans le temps du héros du présent au temps des pharaons. https://opensign.eu/thematic_topics/57

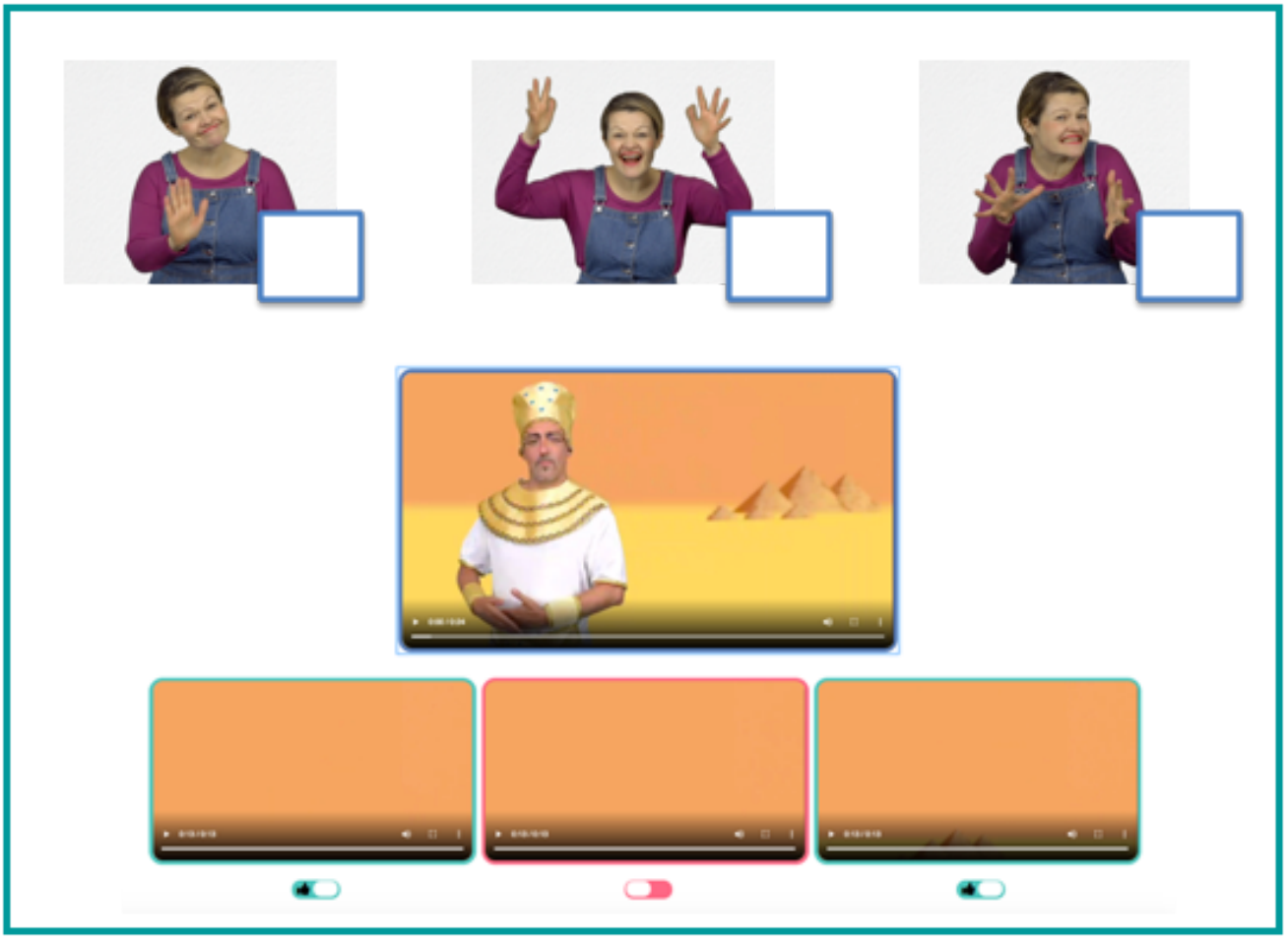
Matériel nécessaire :
Un ordinateur et une connexion internet.

Focus autour de la langue des signes :
Travailler la cause et la conséquence en introduisant les connecteurs logiques de la langue signée du pays. Proposer d'autres questions autour du thème « Pourquoi ? Parce que. »

JEU à choix multiples : Les roues en Égypte
http://opensign.eu/multiplechoice/60

Funded by the Erasmus+ Programme of the European Union Ce projet n ° 2017-1-FR01-KA201-037433 a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication n'engage que son auteur et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y figurent.

I- Trace écrite: auto-évaluation:
Tu as essayé le jeu à choix multiples sur Open Sign.
Pour garder une trace de ton travail, indique le nombre de tentative dans la case correspondante.



II- Prolongements / liens vers d'autres outils numériques :

1. L'Égypte ancienne : http://www.opensign.eu/thematic_topics/57
2. Époque égyptienne : http://opensign.eu/memory_game/55
3. La vie égyptienne : http://opensign.eu/memory_game/54
4. Les blocs égyptiens : http://www.opensign.eu/sequence/61
5. DIY Open Sign **:** http://www.opensign.eu/manual_activities_videos

Toi aussi, tu peux créer tes propres supports : vidéos, jeux, fiches…
http://www.opensign.eu/gamescreator

Funded by the Erasmus+ Programme of the European Union Ce projet n ° 2017-1-FR01-KA201-037433 a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication n'engage que son auteur et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y figurent.