**JEU DE MÉMOIRE : au temps des égyptiens**

[**https://opensign.eu/fr/memory\_game/55**](https://opensign.eu/memory_game/55)

***Classe d’âge : 8 à 12 ans***

***Auteur : Média’Pi!*** [***www.media-pi.fr***](http://www.media-pi.fr)

***Compétences :***

* ***Savoir associer une description vidéo avec un objet.***
* ***Savoir se rappeler des emplacements des cartes et les associer.***
* ***savoir être patient et persévérant.***

***Compétences relatives aux programmes européens :***

[***http://eur-lex.europa.eu/legal-content/FR/TXT/?uri=LEGISSUM%3Ac11090***](http://eur-lex.europa.eu/legal-content/FR/TXT/?uri=LEGISSUM%3Ac11090)

***Vocabulaires spécifiques / mots-clés :***

***Pharaon, bloc de pierre, pierre taillée, pyramide.***

***Courte description de la progression pédagogique/scénario :***

***Après avoir visionné la vidéo « l’Égypte ancienne » (***[***https://www.opensign.eu/thematic\_topics/57***](https://www.opensign.eu/thematic_topics/57)***), remettre en contexte les éléments de la vidéo et pouvoir apprendre le vocabulaire pour expliquer les différentes étapes du travail de la pierre au temps des égyptiens.***

***Sur un espace rempli de cartes retournées, il y a deux cartes qui sont associées : une vidéo avec une personne mimant un objet de l’Égypte Ancienne à deviner, et une carte illustrant l’objet en question. L’enfant doit se rappeler de la place de chaque carte et retrouver la carte jumelle.***

***Matériel nécessaire :***

***Un ordinateur et une connexion internet.***

***Focus autour de la langue des signes :***

***Certaines images décrivent un objet fixe ou des objets en mouvement. Trouver d’autres exemples de personnages ou d’objets qui nécessitent un mouvement pour être décrit.***

**JEU DE MÉMOIRE : au temps des égyptiens**

[**https://opensign.eu/memory\_game/55**](https://opensign.eu/memory_game/55)

**I- Trace écrite: auto-évaluation:**

**Tu as essayé le jeu de mémoire sur Open Sign.**

**Pour garder une trace de ton travail, indique le nombre de tentative dans la case correspondante.**

******

**II- Prolongements / liens vers d’autres outils numériques :**

1. L’Égypte Ancienne :<http://www.opensign.eu/thematic_topics/57>
2. La vie égyptienne :<http://opensign.eu/memory_game/54>
3. La roue en Égypte :<http://opensign.eu/multiplechoice/60>
4. Les blocs égyptiens :<http://www.opensign.eu/sequence/61>

Toi aussi, tu peux créer tes propres supports : vidéos, jeux, fiches…

<http://www.opensign.eu/gamescreator>